

Italiano

NATIONAL PARK SERVICE

Death Valley National Park

La Valle della Morte; è un nome pieno di presentimenti. Ma qui in questa valle - una gran parte della quale è sotto il livello del mare - o nelle montagne che la circondano si possono vedere spettacolari campi di fiori nativi, picchi coperti di neve, belle dune di sabbia, miniere abbandonate e strutture industriali; ed il posto più caldo nel Nord America.

Death Valley è un immenso museo geologico. Un enorme periodo di tempo geologico è visibile nelle rocce esposte. Ma gli strati sono così distorti, spezzati e confusi che è difficile leggerne la storia. In un periodo di tempo quasi tanto lungo quanto la stessa terra, i materiali rocciosi sono stati deposti dal vento, dall'acqua e dai vulcani. I terremoti ed i corrugamenti delle crosta terrestre hanno formato la Valle, quale attualmente si vede. Nella sua forma attuale, Death Valley è relativamente "giovane" - ha da 3 a 5 milioni di anni - e si evolve continuammente.

Durante le ore del giorno, il fondo della Valle brilla silenziosamente nell' intenso calore. L'aria è cosí tersa. che le distanze sembrano piú brevi e, a parte forse un filo di nubi, il cielo è profondamente blu. Death Valley è solitamente il luogo piú caldo e piú secco del Nord America. La temperatura massima è mediamente di 47° C in luglio, e non sono eccezionali temperature sopra 50° C. La temperatura piú elevata nella Death Valley fu registrata nel 1913 (57 °C). La precipitazioni medie annue nella Death Valley sono di 5 cm.

Malgrado il rigore e l'asprezza dell' ambiente, nel parco allignano piú di 900 specie di piante. Quelle che vivono nel fondo della valle si sono adattate in varii modi alle condizioni ambientali aride. Alcune specie hanno radici che penetrano nel sottosuole oltre 15 metri. Altre piante hanno un sistema di radici che si estendono appena sotto la superficie estesamente in tutte le direzioni. Altre hanno una cute che consente un' evaporazione molto limitata. Le diverse specie di animali e piante selvatiche si sone adattate a quest'ambiente. Gli animali che abitano nel deserto sono prevalemente notturni. Taluni possono ottenere dal loro cibo tutta l'acqua di cui necessitano. Gli animali piú grandi dimorano nelle zone più elevate, dove il clima e piú fresco e dove c'è piú umidità. Sui picchi elevati vi sono boschi di ginepro, mogano, piñon e di altre varietà di pino. I picchi che circondano la valle sono frequentemente coperti di neve. In primavera i fiori nativi trasformano il

Questo è un mondo fatto di contrasti e meraviglie completamente l'opposto del suo nome.

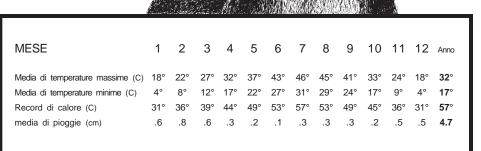
giardino.

deserto in un immenso

La Visita

Alloggio Ci sono quattro esercizi che provvedono a cibo ed alloggio nel parco: Furnace Creek Ranch, Furnace Creek Inn, Stovepipe Wells Village e Panamint Springs Resort. Questi alberghi sono imprese private. Non vi sono altri alloggi nel parco.

Campeggio Vi sono dieci campeggi nel parco. Informarsi al Centro Visitatori. Durante l'estate alla notte la temperatura diminuisce poco: è molto difficile dormire.



Guida Si assicuri che la sua vettura sia meccanicamente a punto ed abbia il serbatoio del carburante pieno prima di iniziare il viaggio. Nel parco si puó comperare benzina solo a Furnace Creek, Stovepipe Wells, Scotty's Castle ed a Panamint Springs. Le strade sono costruite per ammirare lo scenario, non per la velocità. Si prega di osservare i limiti di velocità prescritti.

Guasti alla vetura D'estate occorre verificare frequentemente gli indicatori del cruscotto. Nei serbatoi lungo le strade si trova acqua per il radiatore. Si puó individuarne l'ubicazione sulla mappa; sono indicati da un punto rosso. Se il motore s'arresta per surriscaldamento della miscela nel carburatore, avvolgere uno straccio bagnato intorno alla pompa di alimentazione carburante ed alle relative tubazioni, per agevolarne il reffreddamento. In caso di guasto alla vettura, non si deve abbandonarla.

Cose da Vedere e da Fare

In vettura A sud del parco, la strada segue la sponda del lago salato. La strada scende sotto il livello del mare appena dopo Ashford Mill e non risale fino a Furnace Creek. Al punto piú basso (a **Badwater** - il bacino delle male acque) la strada è a 86 metri sotto il livello del mare. A nord di Badwater, una breve strada in terra conduce al Devil's Golf Course (il campo da golf del diavolo), che percorre un terreno selvaggio colorato ricoperto di blocchi dentellati di sale. Poco oltre è Artist's Drive (il camino degli artisti) che percorre una zona di formazioni rocciose coloratissime.

Iniziando presso il Centro di Visitatori di Furnace Creek, una strada di 38 km. attraversa la regione pittoresca del Furnace Creek Wash, per terminare al Dante's View (veduta di Dante). Da Dante's View si gode una vista panoramica del punto piú basso dell'Emisfero Occidentale. Fra gli altri

punti d'interesse lungo tale strada, vi è **Zabriskie Point**, dal quale si goda una magnifica vista. Una strada anulare assai interessante percorre il **Twenty Mule Team Canyon** (il canyon dei Venti Muli).

Nella parte settentrionale del Parco si trovano **Ubehebe Crater** nonché **Scotty's Castle**. Ubehebe Cratere ha un diametro di 722 m. è stato creato oltre 1,000 anni fa da una tremenda eruzione vulcanica. Il "Castello"

Death Valley appartiene a Voi ed alle generazioni future. Rispettatela e proteggetela, cosiché tutti possano godere della sua bellezza come avete fatto Voi.

(Scotty's Castle) è stato progetatto come una residenza di vacanza per un ricco americano. Le guide, vestite nello stile degli anni '30, accompagnano nella visita al castello. Nella parte ovest del Parco, dal Father Crowley Point si ammirano panorami meravigliosi. Poco più oltre, una strada di 13 km conduce a Lee Flat, dove crescono molti alberi Joshua.

Passeggiate Alcuni punti d'interesse possono esser raggiunti a piedi. Non sempre vi sono sentieri fissati, ma è facile trovare la strada, A 2 km, a Nord dei campeggi di Furnace Creek si trova Harmony Borax Works, construita nel 1883; fu la prima industria del borace sorta nella Death Valley. Il Golden Canyon (il canyon d'oro) si trova 5 km. a Sud di Furnace Creek. Si puó trascorrere un'ora o piú ad esplorare questo canyon di rocce colorate. Da Stovepipe Wells si puó andare a Mosaic Canyon (il canyon del mosaico) dove proprio sopra l'ingressos vi è una sezione di marmo lucido di 800 m. Le Sand Dunes (dune di sabbia), ad Est di

Stovepipe Wells, offrono molto opportunità per passeggiate brevi o di un'intera giornata. Per fotografare le Dune, si ha la migliore illuminazione all'alba o nel tardo pomeriggio. Le montagne, **Telescope Peak** nonché **Wildrose Peak** offrono le escursioni piú ardue, ma piú fresche.

Regolamenti del Parco

Non guidare fuori dalle strade.

Campeggiare solamente nei luoghi designati. Pianifacare il corretto campeggio prima del tramonto. Non è permesso campeggiare lungo le strade. È vietato raccogliere, asportare, tagliare o danneggiare le piante, le rocce, o qualsiasi altro oggetto naturale o storico. Guidano un camper, si prega di porre un secchio al di sotto del tubo di scarico del lavandino. Nei campeggi di Furnace Creek, Stovepipe Wells, Mesquite Springs vi sono centri per la discarica sanitaria.

Sicurezza Questo è un santuario per animali e piante selvatiche. Tutti gli animali nel Parco sono selvatici; evitare di dar loro cibo e di disturbarli. Spesso sono portatori di malattie e possono mordere. Prestare attenzione agli allagamenti improvvisi in caso di acquazzoni. Non attraversare punti bassi della strada in presenza di aqua fluente.

Si eviti di viaggare da soli; in ogni caso occorre segnalare a qualcuno dove si è diretti e quando si prevede di rientrare.

II Calore

Potrete trovare suggerimenti per viaggiare sicuri durante la stagione calda nel libretto "Hot Weather Hints", che viene distribuito gratuitamente al Centro Visitatori di Furnace Creek.

In estate il clima è torrido ed una situazione di emergenza può esporVi al pericolo di morte. Portate sempre con Voi una scorta di acqua e bevete molto durante la Vostra visita a Death Valley.